

Žáci v rámci IT orbisu pracují v prostředí aplikace CoSpaces a s použitím blokového programování vytváří hru, kde každý z žáků má na starost svou část. Vymyslí příběh, vytvoří prostředí, ve kterém se hra odehrává, doplní zvuky, může vytvořit dubbing pro své postavy, zvolí interaktivní prvky a provede samotné programování interakcí, cyklů atp.

V průběhu vývoje žáci zkoušejí hru svou i svých spolužáků a hledají chyby, o kterých pak své spolužáky informují a pomáhají jim tak odstranit tyto chyby a dotvářet hru do lepší hratelnosti. Po dokončení základní fáze vývoje žáci testují svou hru v brýlích pro virtuální realitu a ladí hru i pro použití ve VR.

Přesah do výuky ZŠ:

- vytvoření příběhu, otextování postav a instrukcí pro hráče
- blokové programování
- hledání chyb -> týmová spolupráce
- osvojení si základních dovedností v práci s PC
- učí se vyhledávat na internetu legálně přístupný zvukový a obrazový

obsah